

Організація дистанційного навчання

з інформатики

для учнів 2, 4, 5, 10 класів

під час карантину

Учитель: Паламарчук Ірина Анатоліївна

Дата	Клас	Час роботи вчителя	Навчальна тема	Посилання на електронні ресурси	Практичні завдання для виконання	Терміни їх виконання	Посилання та час проведення вебінару (за необхідності)
13.04	5-В (1 група)	12.20-13.05	Алгоритми з повторенням	https://drive.google.com/file/d/17PyQS4Qt99hqJR80GmuIpn7zHUCkyC-j/view?usp=sharing https://naurok.com.ua/test/join?gamecode=545344	Виконати тест	До 19.04	
13.04	5-Г (1 група)	13.25-14.10	Алгоритми з повторенням	https://drive.google.com/file/d/17PyQS4Qt99hqJR80GmuIpn7zHUCkyC-j/view?usp=sharing https://naurok.com.ua/test/join?gamecode=545344	Виконати тест	До 19.04	
13.04	5-Г (2 група)	14.20-15.05	Алгоритми з повторенням	https://drive.google.com/file/d/17PyQS4Qt99hqJR80GmuIpn7zHUCkyC-j/view?usp=sharing https://naurok.com.ua/test/join?gamecode=545344	Виконати тест	До 19.04	
13.04	5-А (1 група)	15.15-16.00	Алгоритми з повторенням	https://drive.google.com/file/d/17PyQS4Qt99hqJR80GmuIpn7zHUCkyC-j/view?usp=sharing https://naurok.com.ua/test/join?gamecode=545344	Виконати тест	До 19.04	
13.04	5-А (2 група)	16.10-16.55	Алгоритми з повторенням	https://drive.google.com/file/d/17PyQS4Qt99hqJR80GmuIpn7zHUCkyC-j/view?usp=sharing https://naurok.com.ua/test/join?gamecode=545344	Виконати тест	До 19.04	
14.04	2-Д (1 група)	8.30-09.10	Графічний редактор середовища Скретч.	https://drive.google.com/file/d/16uzKs1U8szGDFb6ivaT409Bqaoq3MGGK/view?usp=sharing			

			Створення малюнків за готовими алгоритмами				
14.04	2-А (1 група)	10.20-11.00	Графічний редактор середовища Скретч. Створення малюнків за готовими алгоритмами	https://drive.google.com/file/d/16uzKs1U8szGDFb6ivaT409Bqaoq3MGGK/view?usp=sharing			
14.04	2-А (2 група)	11.15-11.55	Графічний редактор середовища Скретч. Створення малюнків за готовими алгоритмами	https://drive.google.com/file/d/16uzKs1U8szGDFb6ivaT409Bqaoq3MGGK/view?usp=sharing			
14.04	4-В (1 група)	12.20-13.05	Перетворення інформації. Перетворення інформації з текстової у графічну форму з використанням схем, діаграм.	https://drive.google.com/file/d/1B1CzsjTB13MhpEN-LsWG2Wfo9bZBeyVs/view?usp=sharing			
14.04	4-Б (1 група)	13.25-14.05	Перетворення інформації. Перетворення інформації з текстової у графічну форму з використанням схем, діаграм.	https://drive.google.com/file/d/1B1CzsjTB13MhpEN-LsWG2Wfo9bZBeyVs/view?usp=sharing			
14.04	5-В (2 група)	14.20-15.05	Алгоритми з повторенням	https://drive.google.com/file/d/17PyQS4Qt99hqJR80GmuIpn7zHUCkyC-j/view?usp=sharing https://naurok.com.ua/test/join?gamecode=545344	Виконати тест	До 19.04	
14.04	10-Г (2 група)	15.15-16.00	Реквізити документа. Шаблони та формуляр-зразки документа.	https://drive.google.com/file/d/1glj2DhH5D7qv1j-5ftxpYyvCNbasgMzw/view?usp=sharing https://naurok.com.ua/test/join?gamecode=614326	Виконати тест	До 17.04	
14.04	4-В (2 група)	17.05-17.50	Перетворення інформації. Перетворення інформації з текстової у графічну форму з	https://drive.google.com/file/d/1B1CzsjTB13MhpEN-LsWG2Wfo9bZBeyVs/view?usp=sharing			

			використанням схем, діаграм.				
15.04	2-Д (2 група)	08.30-09.10	Графічний редактор середовища Скретч. Створення малюнків за готовими алгоритмами	https://drive.google.com/file/d/16uzKs1U8szGDFb6ivaT409Bqaoq3MGGK/view?usp=sharing			
15.04	2-Г (1 група)	09.25-10.05	Графічний редактор середовища Скретч. Створення малюнків за готовими алгоритмами	https://drive.google.com/file/d/16uzKs1U8szGDFb6ivaT409Bqaoq3MGGK/view?usp=sharing			
15.04	2-Г (2 група)	10.20-11.00	Графічний редактор середовища Скретч. Створення малюнків за готовими алгоритмами	https://drive.google.com/file/d/16uzKs1U8szGDFb6ivaT409Bqaoq3MGGK/view?usp=sharing			
16.04	2-Б (1 група)	11.15-11.55	Графічний редактор середовища Скретч. Створення малюнків за готовими алгоритмами	https://drive.google.com/file/d/16uzKs1U8szGDFb6ivaT409Bqaoq3MGGK/view?usp=sharing			
16.04	5-Д (1 група)	14.20-15.05	Алгоритми з повторенням	https://drive.google.com/file/d/17PyQS4Qt99hqJR80GmuIpn7zHUCkyC-j/view?usp=sharing https://naurok.com.ua/test/join?gamecode=545344	Виконати тест	До 19.04	
16.04	5-Д (2 група)	15.15-16.00	Алгоритми з повторенням	https://drive.google.com/file/d/17PyQS4Qt99hqJR80GmuIpn7zHUCkyC-j/view?usp=sharing https://naurok.com.ua/test/join?gamecode=545344	Виконати тест	До 19.04	
16.04	5-Б (1 група)	16.10-16.55	Алгоритми з повторенням	https://drive.google.com/file/d/17PyQS4Qt99hqJR80GmuIpn7zHUCkyC-j/view?usp=sharing https://naurok.com.ua/test/join?gamecode=545344	Виконати тест	До 19.04	
16.04	5-Б (2 група)	17.05-17.50	Алгоритми з повторенням	https://drive.google.com/file/d/17PyQS4Qt99hqJR80GmuIpn7zHUCkyC-j/view?usp=sharing https://naurok.com.ua/test/join?gamecode=545344	Виконати тест	До 19.04	
17.04	2-Б (2 група)	09.25-10.05	Графічний редактор середовища Скретч.	https://drive.google.com/file/d/16uzKs1U8szGDFb6ivaT409Bqaoq3MGGK/view?usp=sharing			

			Створення малюнків за готовими алгоритмами				
17.04	2-В (2 група)	11.15-11.55	Графічний редактор середовища Скретч. Створення малюнків за готовими алгоритмами	https://drive.google.com/file/d/16uzKs1U8szGDFb6ivaT409Bqaoq3MGGK/view?usp=sharing			
17.04	4-А (1 група)	13.25-14.05	Перетворення інформації. Перетворення інформації з текстової у графічну форму з використанням схем, діаграм.	https://drive.google.com/file/d/1B1CzsjTB13MhpEN-LsWG2Wfo9bZBeyVs/view?usp=sharing			
17.04	10-Г (2 група)	14.20-15.05	Правила оформлення сторінки. Оформлення бібліографічних списків та покажчиків. Правила та вимоги оформлення письмової роботи.	https://drive.google.com/file/d/1rQcWiRp8CV4JmPtR7bgvUu7oTYQ4S-T5/view?usp=sharing			
17.04	4-Б (2 група)	15.15-15.55	Перетворення інформації. Перетворення інформації з текстової у графічну форму з використанням схем, діаграм.	https://drive.google.com/file/d/1B1CzsjTB13MhpEN-LsWG2Wfo9bZBeyVs/view?usp=sharing			
17.04	4-А (2 група)	16.10-16.55	Перетворення інформації. Перетворення інформації з текстової у графічну форму з використанням схем, діаграм.	https://drive.google.com/file/d/1B1CzsjTB13MhpEN-LsWG2Wfo9bZBeyVs/view?usp=sharing			